

CSL PLASMA „FEJTS ÉS NYERJ!” NYEREMÉNYJÁTÉK HIVATALOS RÉSZVÉTELI- ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA

Kérjük, hogy a nyereményjátékban való részvétel előtt olvassa el a jelen dokumentumot!

1. A nyereményjáték szervezője és lebonyolítója

A nyereményjáték (a továbbiakban: „Játék”) szervezője CSL Plasma Kft. (1037 Budapest, Montevideo u. 7. 2. emelet; Adószám: 24992914241; Cégjegyzékszám: 01 09 193476; e-mail cím: iroda@cslplasma.com, telefonszám: 06-1-244-8217; a továbbiakban: „Szervező”).

A Játék lebonyolításában közreműködőként részt vesz a Marketing Store Kft. (székhely: 6722 Szeged, Gogol utca 9. I/2.; adószám: 14933295-2-06; cégjegyzékszám: 06-09-014562; e-mail: info@marketingstore.hu; telefonszám: +36 30 218 7316 vagy +36 30 595 1423; a továbbiakban: „Lebonyolító”) ügynökség.

A Szervező fenntartja a jogot, hogy a jelen részvételi- és játékszabályzatot (a továbbiakban: „Szabályzat”) bármikor megváltoztathatja vagy visszavonhatja külön értesítés és indokolás nélkül.

2. A Játékban való részvétel feltételei

A Játékban részt vehet minden magyar állampolgárságú, 18. életévét betöltött, cselekvőképes, természetes személy, aki

- Magyarországon tartózkodási vagy lakóhellyel rendelkezik, és
- a Szervező regisztrált vérplazma donora, aki az elmúlt fél évben legalább 1 donáción részt vett és aktív státuszban van (továbbiakban: Játékos).

A Játékban való részvétel ingyenes. A Játékos nem végezhet olyan műveleteket, amelyek alkalmasak arra, hogy befolyásolják a Játék alakulását. A Szabályzat ilyen jellegű megsértése esetén a Játékos a Játékból azonnal kizárásra kerül. A Szervező/Lebonyolító fenntartja a jogot, hogy minden jelenlegi és jövőben szervezett játékból kizárják azt a Játékost, aki a Játék során bizonyítottan csalásra lehetőséget adó módon kíván előnyhöz jutni.

A Játékban való részvétellel a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék üzenet- és adatátviteli, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn és a Lebonyolítón kívülről álló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

A Játékos a részvétellel kifejezetten elfogadja a jelen Szabályzatot, és hozzájárul ahhoz, hogy a Szervező/Lebonyolító a nyertesség esetén kapcsolattartási adatait a Játékkal összefüggésben kezelje, továbbá a Játékos a részvétellel kifejezetten hozzájárul ahhoz is, hogy a Szervező/Lebonyolító az adatait a jelen Szabályzatban írtak szerint felhasználja.

A Játékban nem vehetnek részt a Szervező, a Lebonyolító, illetve a Játék szervezésében vagy lebonyolításában közreműködő gazdálkodó szervezetek, ügynökségek, ezek tulajdonosai, vezető tisztségviselői, munkavállalói, vagy velük munkavégzésre irányuló egyéb jogviszonyban állók, és mindezen személyeknek a Ptk. 8:1. § (1) bek. 2. pontjában meghatározott hozzátartozói.

3. A Játék időtartama

A Játék 2024. július 2. (kedd) 2024. július 13. napja (szombat).

4. A Játék leírása, mente

A Játék keretében a Játékos megoldja a CSL Magazin (2024/1. szám) 38. oldalán található keresztrejtvényt. A rejtvény során kapott megfejtést a Játékos személyesen leadja a CSL Plasma Kft. centrumainak egyikében a nevével, e-mail címével és a donorszámával együtt. A helyes megfejtést beküldők közül sorsolás útján kerülnek kiválasztásra a játékosok, akik megnyerik a Szervező által felajánlott ajándékokat.

A Játékban való részvételhez keresse fel a CSL Magazin (2024/1. szám) 38. oldalán található keresztrejtvényt, majd tegyen eleget a játékfelhívásban meghirdetett feladatnak a Játék időtartama alatt (a továbbiakban: „Pályázat”). A megfejtés egy Játékos általi többszöri beküldése a Játékos nyeresi esélyét nem növeli.

A Pályázatot a Szabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező/Lebonyolító megvizsgálhatja, és amennyiben az, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Szabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja. A Játék lebonyolítása, illetve az abban való részvétel a jelen Szabályzat szerint történik. Amennyiben a Szabályzat valamely kérdést nem szabályoz, úgy a hatályos jogszabályok vonatkozó rendelkezéseit kell alkalmazni. A Szervező/Lebonyolító a nem valós adatokat megadó résztvevőket kizárhatja a Játékból.

A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt/Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli. A Játékkal kapcsolatos, e-mail postafiók jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban a Szervező, valamint a Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.

Szervező a felhasználási jog alapján különösen jogosult a feltöltött Pályázat tartalmát nyilvánosságra hozni, nyilvánossághoz közvetíteni, képfelvételen rögzíteni, többszörözni, másolni, átdolgozni, terjeszteni, számítógéppel vagy elektronikus adathordozóra másolni, nyilvánosan előadni, a nyilvánossághoz közvetíteni (sugárzással vagy másként), különösen a Játékkal összefüggésben valamint az azokkal kapcsolatos megjelenésekben felhasználni, azokból részleteket bemutatni, annak témáját, illetve a Pályázat tartalmát felhasználni reklámanyagokban bárminemű díjazás nélkül. A Játékos által feltöltött Pályázatért teljes mértékben a Játékos vállalja a felelősséget, az ebből eredő esetleges jogi vagy anyagi következményeket is kizárólag a Játékos viseli. A Játékos a Játékban történő részvétellel kifejezetten kijelenti és szavatol azért, hogy az általa feltöltött Pályázat, mint szerzői mű tekintetében korlátozás nélkül és önállóan jogosult a jelen Szabályzatban meghatározott jognyilatkozatokat megtenni és a jelen Szabályzatban meghatározott felhasználási jogokat a Szervező részére biztosítani.

A Játék szempontjából szabálytalannak minősülnek azok a Pályázatok, amelyek különösen, de nem kizárólagosan obszcén szavakat tartalmaznak, szexuális tartalmúak, sértik a jó ízlést, vallási, politikai, gyűlöletkeltő vagy egyéb sértő szövegeket tartalmaznak, a Szervező jó hírnevét sértik, a Szervező szubjektív megítélése alapján nem illeszkednek a Játék koncepciójába. Szervező/Lebonyolító az ilyen beküldött Pályázatok azonnal törli saját megítélése szerint.

5. Nyereménysorsolás

A Játék lezárását követően 10 (azaz tíz) nyertes kerül kiválasztásra az alábbiak szerint:

A Sorsolás 3 tagú Sorsolási Bizottság jelenlétében, a véletlenszerűség elvén alapulva, gépi módszerrel történik. A Sorsolás során alkalmazott program megnevezése: www.random.org

A Sorsolást megelőzően a Pályázat ideje alatt a helyes megfejtést leadott Játékos neve, e-mail címe és donorszámát egy sorszámozott listába kerülnek. Minden sorszám mellé a Játékos nevét, donorszámát és e-mail címét rendeljük hozzá. A gépi program segítségével legenerálunk egy sorszámot, ez a sorszám jelöli a táblázatban a nyertes nevét.

A Sorsolás során 10 fő Nyertes, valamint 5 fő Pótnyertes kisorsolására kerül sor. A Pótnyertesek kisorsolása szintén a fenti módszerrel történik. Amennyiben egy Pótnyertes kisorsolása során ismét egy Nyertes kerül kisorsolásra, a Pótnyertes sorsolását meg kell ismételni.

A Sorsolási Bizottság tagjai a Lebonyolító munkavállalóiból kerülnek kiválasztásra. A Sorsolási Bizottság tagjai a Sorsolás bonyolítása során Jegyzőkönyvet készítenek, majd azt aláírásukkal hitelesítik.

6.2 Sorsolás helyszíne és időpontjai

Sorsolás helyszíne: a Lebonyolító nevezett telephelye: 6722 Szeged, Gogol utca 9., I.em. 2.

A sorsolás időpontja: 2024. július 18. (csütörtök) 09:00.

A Szervező/Lebonyolító a nyertes kihirdetéséig zárhatja ki a Játékból azt a Játékost, aki nem felel meg a Szabályzatban rögzített feltételeknek.

6. Nyeremény, személyi jövedelemadó, költségek

- 10 db páros CinemaCity mozijegy 2D

A nyeremény vonatkozásában a Szervező a változtatás jogát fenntartja. A Szervező rögzíti, hogy felelőssége kizárólag a nyeremény nyújtására terjed ki, a nyeremény igénybevételéhez kapcsolódó további feltételek biztosítása már nem kötelezettsége. A nyeremény készpénzre át nem váltható, készpénzben történő visszatérítés nem eszközölhető, továbbá egyéb kedvezményekkel nem vonható össze és utólag nem érvényesíthető.

A Szervező/Lebonyolító kizárja a felelősségét a nyeremény átadásának meghiúsulásáért, amely annak a következménye, hogy a nyertes a nyeremény odaítélését követően bármely okból nem elérhető az egyeztetett helyen és időpontban.

Szervező a nyeremények átvételének lehetőségét biztosítja a Játékos számára, annak tudomására hozatalától számítva maximum 15 munkanapon belül a CSL Plasma Kft. centrumában.

A nyertes csak személyesen, személyének hitelt érdemlő igazolásával, valamint átvételi elismervény aláírásával veheti át nyereményét.

A Szervező vállalja, hogy amennyiben felmerül adó- vagy egyéb járulékfizetési kötelezettség a nyereményekkel kapcsolatban, úgy a Szervező a nyertes nevében kifizeti a nyereményre esetlegesen közvetlenül alkalmazandó személyi jövedelemadót és a nyereményekkel kapcsolatban felmerülő további adó vagy egyéb esetleges járulék megfizetését is. Az ezeken felül esetlegesen felmerülő más adó, díj és illeték, utazási költség, illetve minden kapcsolódó költség a nyertest terheli.

7. A nyertes kihirdetése, értesítése, nyeremény kézbesítése

A nyertes Játékos a nyereményt az alábbiak szerint veheti át:

A Szervező/Lebonyolító a nyertes Játékost a nyereményéről elektronikus úton értesíti, illetve Facebook posztot tesz ki a nyertes Játékosok neveivel.

Amennyiben a nyertes Játékos e-mail címe rossz, "nem elérhető"-nek minősül, és kizárásra kerül a Játékból. Amennyiben a Szervező/Lebonyolító észleli, hogy a nyertes Játékos „nem elérhető” vagy bármilyen okból nem adható át részére a nyereménye, pótnyertes kiválasztására kerül sor.

Amennyiben a pótnyertes is "nem elérhető"-nek minősül, kizárásra kerül a Játékból, további pótnyertes kisorsolására nem kerül sor.

A Játékos köteles együttműködni a nyeremény átvétele érdekében. Amennyiben ennek nem tesz eleget, és a nyeremény átvétele meghiúsul, a nyeremény a továbbiakban nem vehető át és a Szervezőt/Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli ezzel kapcsolatban.

7. Egyéb rendelkezések

A Játékos a jelen Játékban való részvételükkel kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy a Szervező publikálja a Játékos nevét a tömegtájékoztatási médiákban és egyéb promóciós és reklám célokat szolgáló audio, fotó és videó anyagokban.

A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, e-mail küldő szoftver, illetve az azt kezelő szervereket ért külső, ún. SQL támadások, meghibásodás estére. Tehát amennyiben a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a Játékos téves üzeneteket kapnak nyereségét, a Játékos/nem Játékos státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal.

Szervező, illetve Lebonyolító kizárják a felelősségüket az e-mail küldő szoftverek rajtuk kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt az nem vagy korlátozottan használható.

A Szervező/Lebonyolító fenntartja a jogot, hogy amennyiben csalás gyanúja merül fel bármely Játékoskal kapcsolatban, annak kivizsgálásához információt kérjen a Játékostól, illetve felfüggeszse vagy kizárja a Játékost a Játékból.

A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítónak okoztak. Szervező fenntartja a jogot, hogy minden jelenlegi és jövőben szervezett játékból kizárja azt a Játékost, aki a Játék során bizonyítottan csalásra lehetőséget adó módon kíván előnyhöz jutni.

Szervező, Lebonyolító kizárja a felelősséget a rajta kívül okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt az nem vagy korlátozottan használható.

8. Adatkezelés

1. Adatkezelő, adatfeldolgozó

A Játék során a Játékos személyes adatainak kezelését a Szervező, mint adatkezelő, feldolgozását a Szervező megbízásából a Lebonyolító és az általa esetlegesen bevont további közreműködők végzik.

2. A kezelt személyes adatok köre

A Szervező/Lebonyolító a Játék keretében a Játékosok által megadott személyes adatait, valamint nyertesség esetén a kapcsolattartási adatokat kezeli, kezelheti vagy dolgozza fel, dolgozhatja fel.

3. Az adatkezelés célja és időtartama

Az adatkezelő és az adatfeldolgozó a megjelölt személyes adatokat a Játék sikeres lebonyolításával összefüggő adminisztráció, kapcsolattartás (telefonon, e-mailben vagy írásban) és nyertesség esetén a nyereség átadása céljából kezeli, illetve dolgozza fel. A Játékkal kapcsolatos személyes adatokat nyertesség hiányában az általános polgári jogi elévülési ideig, azaz legfeljebb 5 évig kezeljük és őrizzük meg. Nyertesség esetén a jogi kötelezettség teljesítése érdekében és alapján kezelt adatok kezelési, tárolási ideje az adójogi kötelezettségek teljesítéséhez szükséges alapbizonylatok, dokumentumok, adatok őrzési idejével egyező, azaz az adó- és számviteli jogszabályok szerinti 8 év.

4. A személyes adatok kezelésének jogalapja

A Játékban történő részvétellel kapcsolatos személyes adatok kezelése a Játékos önkéntes hozzájárulásán alapul (GDPR 6. cikk (1) a) pont), mely a Játékban való részvétellel megadottnak tekintendő.

5. A Játékos jogai a kezelt adataival kapcsolatban

A Szervező bármikor lehetőséget biztosít a Játékosnak arra, hogy tájékoztatást kérjen személyes adatainak kezeléséről, kérje azok törlését, zárolását vagy helyesbítését. Ezen kívül a Játékost megilleti a személyes adatai kezelése elleni tiltakozás joga is. Amennyiben a tiltakozása alapján az adatkezelő által meghozott döntéssel nem ért egyet, úgy a Játékos bírósághoz fordulhat. Amennyiben a kisorsolt Játékos személyes adatainak törlését a nyeresemény átadása előtt kéri, úgy tudomásul veszi, hogy a Játékban való minden jogosultságát elveszti, és a Játékból kizárásra kerül.

6. Adatbiztonság

Az adatkezelő és az adatfeldolgozó az adatkezelés jellege, hatóköre, körülményei és céljai, valamint a természetes személyek jogaira és szabadságaira jelentett, változó valószínűségű és súlyosságú kockázat figyelembevételével megfelelő technikai és szervezési intézkedéseket hajt végre annak biztosítása és bizonyítása céljából, hogy a személyes adatok kezelése vonatkozó jogszabályokkal összhangban történik. Ezeket az intézkedéseket az adatkezelő/adatfeldolgozó felülvizsgálja és szükség esetén naprakésszé teszi.

Az adatokat megismerő személyek köre: kizárólag a Szervező/Lebonyolító munkavállalói jogosultak megismerni az adatokat, azokat nem teszik közzé, harmadik személyek részére nem adják át, illetve használhatják fel eltérő célra.

7. Jogérvényesítési lehetőségek

Amennyiben Önnek az adatkezelése kapcsán panasz merülne fel, a Szervező adatvédelmi tisztviselőjéhez fordulhat az

iroda@cslplasma.com elérhetőségen.

Amennyiben fenntartja véleményét a jogellenes vagy jogsértő adatkezelésről, kérelme jogszerűtlen megtagadásról vagy nem kíván adatvédelmi tisztviselőnkkel egyeztetni, úgy közvetlenül két szervezethez fordulhat jogorvoslatért. Megkeresést írhat a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz (1125 Budapest, Szilágyi Erzsébet fasor 22/c., +361391400, ugyfelszolgalat@naih.hu), valamint fordulhat a lakóhelye vagy tartózkodási helye szerint illetékes törvényszékhez (<http://birosag.hu/torvenyszekek>).

Budapest, 2024. július 2.

CSL Plasma Kft.